

Guía de Aprendizaje N°10 Tecnología Primero y Segundo Básico		
Nombre		Fecha: semana 01 al 05 de junio
OA1	Crear diseños de objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada o modelos concretos, y con orientación del profesor.	
Indicadores	Dibujan a mano alzada ideas o soluciones tecnológicas simples.	
Contenido	Realizan boceto de creación de objeto tecnológico	

- ✓ Esta actividad tiene una duración de 2 semanas. Por lo que la próxima semana continuarás elaborando el trabajo. Necesitarás más tiempo para ajustar detalles o para planificar de forma óptima tu trabajo.
- ✓ El trabajo deberá ser guardado de forma íntegra para ser presentado cuando retornes a clases.

1.- Concepto

Recordemos ¿Qué es un Objeto tecnológico?

Son aquellos que los hombres, con su habilidad, ha creado. Además, pueden ser simples, como una cuchara, o complejos, como un auto. El hombre crea **objetos tecnológicos para** que las personas puedan hacer todo de una manera más fácil, **y** así mejorar la calidad de vida de todos.

Primera etapa

Tarea 1: Con los siguientes materiales reciclables o de desechos diseña un objeto tecnológico que te gustaría crear. Busca los que puedas tener en tu casa y piensa que puedes hacer.



2.- Hoy solo vas a hacer el boceto, que es dibujo de lo que tú vas a realizar posteriormente, hazlo en el cuadro que viene a continuación.



DISEÑA TU BOCETO AQUÍ

