



# Guía N° 5

## Asignatura

### Curso 1° y 2° básico

Semana 6

Desde el 13 al 16 de octubre

*Profesora Gabriela Zúñiga Villegas*  
[Gabriela.zuniga@colegio-martabrunet.cl](mailto:Gabriela.zuniga@colegio-martabrunet.cl)



**OA1:** Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas con orientación del profesor.

**Indicador:**

Formulan ideas de diseño que podrían confeccionar para solucionar un problema seleccionado



# Ruta de aprendizaje:

- **¿Qué voy a aprender...?**
- Buscar soluciones para un problema.
- **¿Cómo lo voy a aprender...?**
- Realizando dibujo y seleccionando materiales y herramientas a utilizar.
- **¿Para qué lo voy a aprender...?**
- Para buscar soluciones a problemas de la vida cotidiana.

*Los aprendizajes se fortalecen con respeto y apoyo de lo familia.*

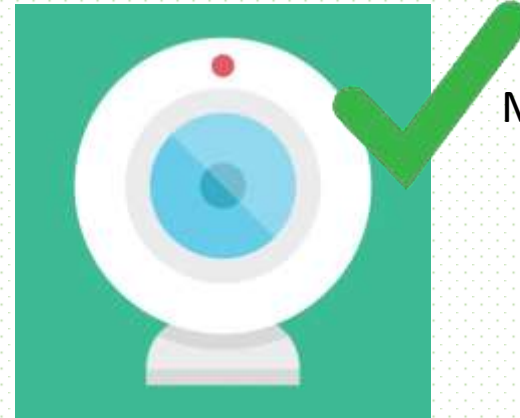
# Reglas para la clase virtual



PUNTUALIDAD



MANTENER  
MICROFONO APAGADO



MANTENER CÁMARA  
ENCENDIDA



LEVANTAR LA MANO  
PARA OPINAR



SER RESPETUOSOS CON  
PROFESORES Y COMPAÑEROS/AS



TENER EL MATERIAL NECESARIO  
PARA LA CLASE

*Los aprendizajes se fortalecen con respeto y apoyo de lo familia.*

# INICIO



- De acuerdo a una situación problemática crear diseño que permita dar solución al siguiente problema:
- **Problema:** Se necesitan medios de transporte que permitan trasladar a muchas personas, de forma segura y rápida.
  - ¿Cómo elaborar un vehículo de transporte público con envases de cartón y otros materiales?

# Desarrollo de la clase



- Para trabajar necesitaras los siguientes materiales.
- Lápiz grafito.
- Lápices de colores.
- Block o cuaderno.



# Actividades

- **1.- Dibuja tu propuesta:** En el cuaderno o hoja de block, intenta representar los objetos elegidos, dibuja adecuadamente, especialmente las líneas rectas y curvas de manera clara, limpia y completa, la representación de la solución acordada.

- **2.- Ahora dibuja los materiales y herramientas que usaras:**

Materiales	Herramientas



# Ticket de Salida: *¿Qué aprendimos en esta clase?*



Lee las siguientes preguntas y luego escribe tus respuestas:

1.- ¿Qué ventaja tiene realizar el diseño de un objeto antes de elaborarlo?

-----

2.- ¿El objeto creado soluciona el problema planteado?

• -----

• Enviar la fotografía del ticket en el mismo momento de la clase (ya sea al correo o al WhatsApp)



# Respuesta correcta del Ticket

Lee las siguientes preguntas y luego escribe tus respuestas:

**1.-** ¿Qué ventaja tiene realizar el diseño de un objeto antes de elaborarlo?

-la ventaja es que permite tener una idea de lo que se quiere hacer, identificar los materiales que va a necesitar y corregir el diseño de ser necesario.

**2.-** ¿El objeto creado soluciona el problema planteado?

Si lo soluciona.