

Guía de Aprendizaje N°13 Música Primero y Segundo Básico		
Nombre		Fecha: Semana del 22 al 26 de junio
OA1	Crear diseños de objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada o modelos concretos, y con orientación del profesor.	
Indicadores	Dibujan a mano alzada ideas o soluciones tecnológicas simples.	
Contenido	Dibujan objetos tecnológicos simples.	

Recordemos la guía anterior el cual realizaste un boceto donde creaste un objeto tecnológico donde dibujaste a mano alzada la solución de una vestimenta al equipo de futbol del colegio Marta Brunet.

1.- Ahora realiza 1 boceto, donde debes dibujar una solución de problema de la vida cotidiana.

Problema 1.

Quando andamos en bicicleta y está lloviendo necesitamos una solución ¿Cómo podrías andar en bicicleta sin mojarte?

Crema una solución para este problema luego de realiza el boceto a mano alzada, luego pinta de libre elección y anota los materiales que utilizaras para la confección.



Anota los materiales que utilizarías:

Realiza la solución (boceto o diseño de solución)