

SEGUNDO SEMESTRE		
Guía de Aprendizaje N°2 Tecnología Primero y Segundo Básico		
<b>Nombre</b>		<b>Fecha:</b> Semana del 07 al 11 septiembre.
<b>OA1</b>	Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor..	
<b>Indicadores</b>	Formulan ideas de diseño que podrían confeccionar para solucionar un problema seleccionado junto al grupo de trabajo	
<b>Contenido</b>	Diseño y construcción	

Con ayuda de un adulto lee las siguientes instrucciones y luego desarrolla la siguiente actividad:

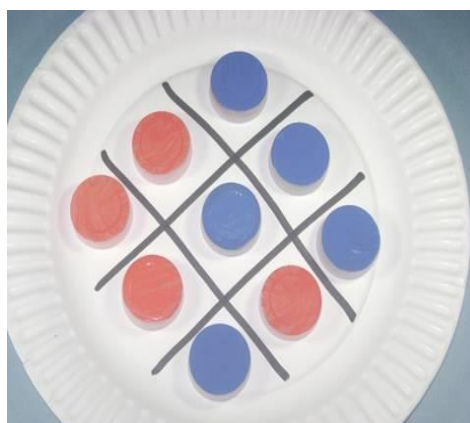
**1.- Observa las imágenes de objetos tecnológicos realizados manualmente**



Como puedes observar se pueden realizar muchas cosas con el material que contamos en casa

**2.-** Para el trabajo de hoy debes buscar y seleccionar una solución distinta, aplicando los pasos de diseño; selección de materiales, herramientas y técnicas; elaboración y pruebas de calidad. Lee el siguiente problema: para construir un juego.

Observa cómo debe quedar y construye este juego para entretenerse llamado el “gato” con materiales de desecho como un plato de cartón y tapitas plásticas de botellas recicladas





**3.- Completa el listado:**

Materiales a utilizar para tu juego	Procedimiento a la elaboración para tu juego	Solución al problema	Como se juega el juego el gato

**Ticket de salida**

1.- ¿Cómo te resulto la actividad fácil o compleja? fundamenta tu respuesta:

.....  
.....

2.- ¿Con qué otro material podrías hacer un juego de gato? Escribe los materiales.

.....  
.....