

Guía de Aprendizaje N°14 Tecnología Primero y Segundo Básico				
Nombre	Fecha: Semana del 30 de junio al 03 de julio			
OA1	Crear diseños de objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada o modelos concretos, y con orientación del profesor.			
Indicadores	Formulan ideas de diseño que podrían confeccionar para solucionar un problema seleccionado junto al grupo de trabajo.			
Contenido	Plan de construcción de objeto tecnológico			

Con ayuda de un adulto lee.

Recordemos la guía anterior el cual realizaste un boceto (dibujo) donde creaste un objeto tecnológico, ahí dibujaste a mano alzada la solución de una vestimenta para el equipo de fútbol del colegio Marta Brunet.

También dibujaste a mano alzada una solución a un problema de la vida cotidiana que era andar en bicicletas bajo la Iluvia.

Ahora realicemos otra actividad:

¿Qué es un plan de construcción?

Es una forma de planificar el proyecto a realizar. En él hay que establecer objetivos, técnicas, materiales, herramientas y diseño del objeto a construir.

- 1. Objetivo: determinar qué queremos construir y para qué.
- 2. Listado de materiales: elegir qué materiales serán los más adecuados para construir mi proyecto.
- 3. Herramientas: definir qué herramientas se necesitarán para trabajar los materiales.
- 4. Diseño: dibujo definido, con detalles, del objeto a construir.

Materiales algunos que ya conocemos. Herramientas algunas de trabajo simple. Tijeras Regla Aguja



Recordemos ¿Los objetos tecnológicos?





Actividad en familia:

Crea tu plan de construcción sobre el vestuario diseñado en la clase anterior:

objetivo a construir.	Listado de materiales a utilizar.	Listado de herramientas a utilizar.	Diseño confección final que realizarás.

Ticket	de	salida
--------	----	--------

Lee "En un Plan de Construcción se establecen elementos como: objetivos, técnicas, materiales y diseño del objeto a construir".

¿Cuál falta? Escribe tu respuesta: