



Guía de Aprendizaje N° 12 Tecnología Quinto y Sexto Básico		
Nombre		Fecha: SEMANA 14 y 15 Desde el 29 de junio al 10 de julio
OA 01	Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas; analizando y modificando productos.	
Indicadores/Objetivo de la clase	✓ Diseñar objeto tecnológico basado en el juego	
Contenidos a trabajar en la clase:	○ Diseño de objeto tecnológico	

Recuerden que en la clase anterior realizaron el proceso completo de elaboración de un objeto tecnológico. Ahora en esta clase podrán realizar el proceso completo en torno a un solo objeto, que en este caso será la elaboración de un juego.

¿Sabías que el juego es un derecho de los niños?

Artículo N°7: “Todo niño tiene el derecho a recibir educación gratuita y obligatoria por lo menos en las primeras etapas de su vida. Además, tienen el derecho de disfrutar de juegos y diversiones que estén orientados a su educación”.

- ¿Cuál es tu juego favorito?

- ¿Qué juegos conoces?

- ¿Qué juegos te entretienen ahora que no podemos salir?

.....

Los juegos

(copia y responde las preguntas en tu cuaderno)

Conocemos diferentes juegos, por ejemplo: paletas, bolitas, bicicletas, patines, columpios, barras, tableros, cartas, pelotas, etc.

- ¿Cómo habrán sido construidos estos juegos?
- ¿Qué materiales y herramientas habrán utilizado?
- ¿Cuáles serán las ventajas y desventajas de esos materiales?
- ¿Cuáles juegos serán fáciles de elaborar?

En esta clase nuestro desafío será construir un juego. Para esto trataremos de construirlo con materiales de desecho que tengamos en casa.

A continuación, te mostraré algunas ideas, pero si a ti o a algún integrante de tu familia se le ocurre otra mejor, entonces manos a la obra.

*Los aprendizajes se fortalecen con **respeto** y apoyo de lo **familia**.*



Juego con tarros para derribar con una pelota (los puedes diseñar como quieras)



Juego con chapitas y un imán amarrado en la cabeza de manguera)



Juego con botellas para insertar aros (los aros pueden ser hechos con restos)



Botellas para derribar con una pelota de manguera)



¿Qué te parece el proyecto? ¿Ya decidiste qué te gustaría hacer?

1. Lo primero que haremos será recopilar los materiales
2. **En tu cuaderno** escribirás el título “**Elaboración de un juego**”
3. Luego harás una lista con los materiales que necesitarás.
4. Luego dibujarás un bosquejo del juego que vas a confeccionar.
5. Luego de confeccionado me envías una foto a mi whatsapp o a mi correo.

*Los aprendizajes se fortalecen con **respeto** y apoyo de lo **familia**.*

Profesora Rebeca Henríquez Cid
rebeca.henriquez@colegio-martabrunet.cl